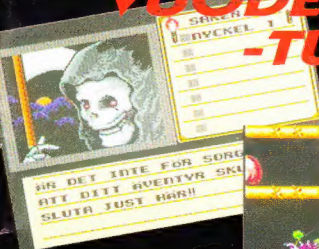


# NINTENDO

## LEHTI

### VUODEN PARAS PELI -TULOKSET!



MARIO  
MANIA!



**MEGA  
MAN III**  
*special!*

KUUMAT  
UUTiset  
MAAIL-  
MALTA!



555052-92-05



4  
FOUR  
PLAYER  
GAME

# Hit the Dirt. KAASU POHJAAN!



Kypärä päähän, turvavyö kiinni ja kaasu pohjaan. Siinä kaikki aseet joita tarvitset menestyäksesi Nintendon kuumassa ajopelissä Super Off Road.

Toinen toistaan vaikeammat radat vaativat tiukkaa keskittymistä ja rohkeata kaasujalkaa!



Valtuutetun Nintendo-kaupiaan tunnet tästä merkistä!



# Nintendo®

# Armas lukija!

Lehtemme jatkaa kehitystään kohti uutta ja uljaampaa Nintendo-lehteä. Tässä numerossa tarjoilemme ensi kertaa uutisia kautta Nintendo-maailman uudella palstalla NEWS NEWS NEWS (sivut 6 ja 7). Tiukasti ajan valtimolla.

Keneltäkään ei ole varmasti jäänyt huomaamatta, että uusi keskusyksikkö Super-NES on tulossa Suomeenkin. Tarkkaa ilmestymispäivää emme voi tähän vielä prantätä, mutta odotus tullaan piakkoin palkitsemaan. Ja Power Player-liitteessä esitellään jo 16-bittinen putkimies-uutuuks Super Mario World.

Vuoden 1991 parhaiden pelien äänestys on suoritettu! Ääntenlaskijat ovat ynnänneet teidän mielipiteenne yhteen ja tulokset löytyvät sivulta 8. Katso-kaapa sieltä miten omat suosikkiinne menestyivät...

Mitäs vielä? Paljon muutakin on toki lehteen mahdutettu, toiveittenne mukaisesti tekstiä on enemmän ja sarjakuvia vähemmän. Seuraavassa numerossa tulee olemaan vielä ENEMMÄN tavaraa. Kesän paksu kaksois-numero julkaistaan heinäkuun alussa. Kunnon pläjäys lomalukemistal Näkemiin siis siihen asti ja hyvää kesäloman alkua.

Terveisin  
**Toimitus**

## Nintendo-lehti 5/92 tarjoaa sinulle kesän kynnyksellä:

3. Tämä sivu
4. Klubi-uutiset ja kevään peliuutuudet
5. Listasivu. Suomen ja USAn suosikkipelit
6. NEWS! Uutisia maailmalta
8. Vuoden 1991 peli! Te lukijat olette äänestäneet vuoden parhaan pelin, mutta mikä voitti?
10. Mario Mania osa 3 kuvaa sankarimme syrjähyppyjä.
12. Pro's Corner nyt kaksi sivua.
14. Tips & Tricks. Pelivihjeitä
16. Battle of Olympus special. Oletko selvinnyt läpi?  
Tässä ratkotaan solmukohtat.
18. Box Mario vastaa lukijoiden kysymyksiin.
19. Zelda. Link ja Zelda uusissa seikkailuissa alamaailmassa. Tarinan 1. osa.
29. Mega Man 3 Special! Miten voit luoda oman salasanasi.
30. Peliesittelyt 1990-92. Keräsimme kaikkien Nintendo-lehtien peliesittelyt luetteloksi, että löytäisit helpommin hakemasi artikkelin.
32. High Scores. Lukijoiden omat ennätykset. Kirjeenvaihtopalsta.
33. Kuukauden kilpailu. Palkintona Flintstones-pelejä.
34. Ensi numerosta sekä Nintendo-kilpailu



# Klubi- uutiset

## Tervehdys Klubilaisille!

Kesä on tulossa kovalla kohinalla ja pelaamiseen jää pian entistä enemmän aikaa. Tästä numerosta löytyy vinkkejä Nintendoon kevään ja kesän uutuuksiin.

## Super-Nintendo tekee tuloaan

On paras alkaa valmistautua uusiin, suuriin haasteisiin. Super-NES on tulossa! Suurempi kapasiteetti, parempi ohjattavuus ja huippugrafiikka! Mikään muu 16-bitoinen systeemi ei pysty samaan tarkkuuteen ja värikylläisyyteen kuin Super Nintendo. Myös ääni on omassa luokassaan, laatu on cd-tasoa. Nyt saa kuulla oikeaa puhetta ja uskottomia ääniefektejä, jotka tekevät pelaamisesta ihan ennen kokemattonta. Uudelleen muotoillut käsiohjaimet antavat käteesi ammattimaiset työkalut, saat enemmän mahdollisuuksia ohjailu peliä. Näitä tarvitaan, kun haluaa rullata ja pyrkiä neljää taustaa, tai vaihtaa omaa näkövinkkelia.

Super Nintendo luo uuden ulottuvuuden seikkailuihisi, se on taattua. Kun vain malttaisi odottaa sen ilmestymistä.

## Tuleeko uusia NES-pelejä?

Nyt moni kerhon jäsen varmaan ihmettelee, että tullaanko Nintendoon luopumaan kokonaan 8-bitisistä systeemistä ja unohtamaan pelaajat, jotka ovat nauttineet näistä hienoista keskusyksikköpeleistä. Ei missään tapauksessa! Kehitystä tapahtuu koko ajan tälläkin saralla. Uusissa NES-peleissä tämä eteneminen parhaiten näkyy. Sehän on suorastaan Nintendoon velvollisuus järjestää kunnan viihdettä kaikille harrastajille, joilla jokin laite on - olkoon se sitten NES-keskusyksikkö, Game Boy tai piakkoin uusi Super-NES. Hinnaltaanhan nämä NES- ja Game Boy-pelit ovat halvempia, mutta tuolle rahalle tarjotaan mahdollisimman hyvää vastinetta. Joten olkaa rauhasa, vaikkette haluaisi heti satsata uuteen keskusyksikköön.

## Herää kysymys! (Huomenta, kysymys.)

Monet kyselevät, että vaiko NES-pelejä pelata uudella Super-NES-yksiköllä. Vastaus on ei, koska kasettiformaatit näissä järjestelmissä ovat erilaiset. NES-kasetit eivät sovi uuteen Super-NES-keskusyksikköön, eivätkä päinvastoin Super-NES-pelit sovi NES-konsoliin.

Jos teillä on muuta kyseltävää, niin Nintendo-klubin kuuma linja on val-

miina vastaamaan päivänpolttaviin kysymyksiisi, kun soitat päivystysaikoina numeroon 90-670 544. Ja tietysti myös lehden Box Mario vastaa yleisiin Nintendo-kysymyksiin ja Pro's Corner selvittää teille pelien ongelmakohtia. Ottakaa yhteyttä.

## Kesäloma tulee! Oletko valmis?

Terveisin Petteri

## KEVÄÄN PELIUUTUUDET 1992

Vaikka tässä ja seuraavissa numeroissa esitellään jo uudenuusia Super-NES-pelejäkin, niin koko joukko uusia Nes-keskusyksikkö- ja Game Boy-pelejä on tullut juuri tai tulee pian valtuutetuille Nintendo-myyjille. Power Player-liitteestä löytyy myös näiden pelien esittelyjä. Mutta tässä siis tuoreimmat pelit.

### NES-keskusyksikköpelit:

The Flintstones	Huhtikuu	viikko 18
Double Dragon II	Huhtikuu	viikko 18
Lolo 3	Toukokuu	viikko 22
Side Pocket	Toukokuu	viikko 22
River City Ransom		
VAIN VUOKRALLE	Toukokuu	viikko 22
NES Open Golf	Kesäkuu	viikko 25

### Game Boy-pelit

Marble Madness	Huhtikuu	viikko 18
Super R.C. Pro-Am Racing	Huhtikuu	viikko 18
Mega Man	Huhtikuu	viikko 18
Kid Icarus	Huhtikuu	viikko 18
Metroid	Toukokuu	viikko 22
Adventure Island 2	Toukokuu	viikko 22
Probotector	Toukokuu	viikko 22
T.M.H.T. 2	Toukokuu	viikko 22
Gremlins	Kesäkuu	viikko 25

Tässä ovat viimeisten tietojen mukaan kevään ja alkukesän julkaisut. Pitäkää kuitenkin mielessä, että muutoksia voi sattu. Ja ensi numerossa, joka on kesän paksu kaksoisnumero tulee lisää tietoja ja esittelyjä uutuuksista.

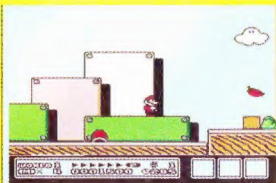
# KÄRKILISTAT

Olemme keränneet jälleen suosituimmat pelit meiltä ja muualta. Niin se vain on, että Super Marion suosiolle ei tunnu kukaan mitään voivan, vaikka vuokrakaseteissa onkin Tiku ja Taku mennyt tällä kertaa ohi. Myös USAssa listan kärkenä on Mario (tuo TV-pelien Paavo Nurmi, lentävä putkimies) pikkuveljensä Luigin kanssa.

Lieneekö Super Mario Bros. 3 nousemassa kaikkien aikojen suosituimmaksi peliksi, ainakin siksi aikaa kunnes Super Mario World tulee markkinoille?

USAn listalle on jo ehtinyt myös Mega Man IV, kun meillä vielä selvitetään edellistä kahta seikkailua. Ei siis hätää, jatkoa on jo valmiina.

Nintendo-lehden Top 15 huhtikuussa 1992



1. Super Mario Bros. 3
2. Turtles II
3. The Simpsons
4. Super Mario Bros. 2
5. Rescue Rangers - Tiku ja Taku
6. Little Nemo - The Dream Master
7. Mega Man III
8. Snake's Revenge
9. Star Wars
10. TMHT
11. Shadowgate
12. Zelda II
13. Super Mario Bros.
14. Powerblade
15. Mission Impossible

Vuokrapelien Top 15 maaliskuussa 1992

1. Rescue Rangers
2. Super Mario Bros. 3
3. Turtles II
4. The Simpsons
5. North & South
6. Super Spike V'ball
7. Little Nemo - The Dream Master
8. Mega Man III
9. Power Blade
10. Track & Field in Barcelona
11. Dragon's Lair
12. Mission Impossible
13. Blades of Steel
14. Duck Tales

Nintendo Power Top 15 - USAn lista

1. Super Mario Bros. 3
2. Battletoads
3. Dr. Mario
4. TMHT II
5. Tetris
6. The Legend of Zelda
7. Super Mario Bros. 2
8. Batman
9. The Simpsons
10. Final Fantasy
11. The Little Mermaid
12. Crystals
13. Monopoly
14. Mega Man III
15. Mega Man IV

listat • kärkilistat • kärkilistat • kärkilistat • kärkilistat • kärkilistat • kärkilistat • kärkilistat



# NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS!

## TURTLEMANIA

Tämän vuoden alun aikana on ehtinyt ilmestyä jo kolme uutta TMHT-peliä, joissa tutut kilpikonnat ovat sankareita. Yksi kullekin koneelle. Game Boy-seikkailu on nimeltään Turtles II: Back from the Sewers (eli Paluu viemäreistä) ja se tulee ulos Suomessakin ilmeisesti jo toukokuun lopussa (pelistä lisää Power Player-talajaliitteessä). Rivakkaa työtä, vai mitä? NES-keskysyökköpeli on nimeltään Turtles III: The Manhattan Project. Siitä on kehitetty vielä paremmaksi kuin edellistä kahta. Peli tulee Suomeen tällä tietoa syksyllä. Toimitus odottelee testikasettia lisätietoa varten. Mutta kaikkein rajuin uutinen on varmasti Teenage Mutant Hero Turtles IV: Turtles in Time uutta Super-NESiä varten. Grafiikka on tiettävästi lyömätön ja peli oli kuulemma yksi parhaista WCES-messuilla. Päivät jopa kamppailuun kaverisi kanssa, Splinter taimii tuomarina. Cowabunga!



## SUPERSAMMAKOT

Turtlesien kavat kilpailijat, Battletoads (eli taistelurupisammakot), saavat näkin oman Super-NES pelinsä. Tämä Super Battletoads oli myös nähtävillä WCES-messuilla. Paljon muuta ei pelistä vielä ole kuulunut, mutta tällainen pikkukuva va siitä löytyi.



## STAR WARS JATKUU

Jo nyt on tekeillä jatko-osa Star Warsiin, joka saatiin vasta hiljattain Suomeen. The Empire Strikes Back (eli Imperiumin vastaisku) tulee NES-keskysyökköön ja Return of the Jedi (Jedin paluu) on Super-NES-peli. Ensimmäinen on jo USA:n markkinoilla ja tulee varmasti meillekin kunhan ehtii, ilmeisesti alkusyksyllä.



## FUTISHUPIA

Eurooppalainen jalkapallo on nyt pelinvalmistajien huudossa. Super Soccer (alkuaan japanilaisen Human-yhtiön Super Formation Soccer) on tulossa Super-NESiin. Laatupelistä tietävät kertoa ennakkotiedot. WCES-messuilla Taito esitteli pelin Super Soccer Champ ja Mindscape omansa nimellä World League Soccer. Jallaco on parannellut NES-peliään Goal ja julkaisee pian Super-NES-version Super Goal!

## NYT MYÖS MYYNTIIN

Vuokrasetteina tuttuja pelejä on tullut myyntiin tänä vuonna. Adventures of Lolo, Total Recall ja Double Dragon 2 ovat myynnissä, ja lisää on varmaan tulossa. Älkääkä unohtako vuokratuolelta Terminator 2:sta ja River City Ransomia (tunnetaan myös nimellä Street Gangs), joka esitellään Power Playerissä.



## NINTENDO SUPER SYSTEM

Nintendon uusi kolikkopeli ei ole yksi peli vaan kolme! Uusi Nintendo Super System on Nintendo Super-NESin arkadiversio. Sisäänrakennettuina, vapaasti valittavina löytyvät pelit Super Mario World, F-Zero ja Super Tennis. Useamalla laantilla voi ostaa lisäläimä ja jatkomahdollisuuksia. Tuleeko Super System Suomeen? Ei aavistustakaan.



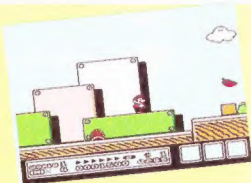




# NINTENDO-LEHTI ESITTÄÄ

Olemme kahlanneet läpi tuhannet äänestyskirjeet vuoden parhaista Nintendo-pelistä. Ja olemme nähneet valon. Siis tässä vuoden parhaat, viisi kustakin luokasta. Mukanahan olivat kaikki keskusyksikköpelit (NES).

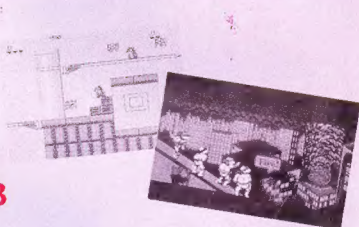
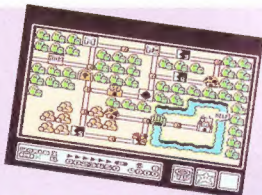
PARAS GRAFIIKKA JA ÄÄNI 1991



1. Super Mario Bros. 3
2. Rescue Rangers - Tiku ja Taku
3. Turtles II - The Arcade Game
4. Little Nemo - The Dream Master
5. The Simpsons - Bart vs. the Space Mutants

Super Mario 3 aloittaa väkevästi. Loppuvuoden muutkin uutuudet ovat selviä suosikkeja. Seikkailupelit tuntuvat olevan suosittumia kuin action-pelit tai lojikka-pelit.

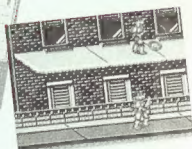
PARAS OHJATTAVUUS



1. Super Mario Bros. 3
2. Turtles II
3. Rescue Rangers
4. Little Nemo
5. Simpsons

SMB 3 jälleen. Tässä luokassa se oli toki odotettuakin. Pankaa muuten merkille, että samat viisi suosikkia ovat tälläkin listalla.

HAASTEELLISIN 1991



1. Super Mario Bros. 3
2. Turtles II
3. Little Nemo
4. Simpsons
5. Rescue Rangers

Putkimiesveljekset aikovat viedä kaiken? Ja olikos se Turtles teistä noin haastava peli? Vai onko Turtlemania menestyksen takana? Samat suosikit kuitenkin taas eri järjestyksessä.



# VUODEN PARHAAT PELIT 1991

PARAS PÄÄHAHMO 1991



1. Mario

2. Bart Simpson

3. Turtlesit

4. Tiku ja Taku

5. Little Nemo



Nyt käy jo selväksi, että nämä sankarit olivat lukijoiden selvät suosikit. Ja Mario näistä aivan oma ylhäisyytensä. Little Nemo ei taida olla sankarina niin tuttu kuin nuo toiset, jotka esiintyivät TV:ssä, sarjakuvissa ja elokuvissakin.

# VUODEN PARAS PELI 1991

1. Super Mario Bros. 3

2. Turtles II - The Arcade Game

3. Rescue Rangers - Tiku ja Taku

4. Little Nemo - The Dream Master

5. Simpsons - Bart vs. the Space Mutants

Niin siinä kävi, että Mario vei kaiken. Myös tämän kaikkein arvokkaimman sarjan. Turtles oli yhtä selvä kakkonen, mutta seuraavat kolme olivat hyvin lähellä toisiaan.



Tässä kertauksena viime vuodelta parhaat pelit 1990. Mario ei ollut listoilla, mutta eipä 1990 tullutkaan uutta Mario-seikkailua!



1. TMHT

2. DUCK TALES

3. MEGA MAN II

## VOITTAJAT

Äänestäjien kesken on arvottu kolme upeaa Game Boy-peliyksikköpakettia lisälaitteineen. Voittajat olivat

- Tero Airasjärvi, Jyväskylä
- Virpi Pulkkinen, Sysmä ja
- Markku Rousu, Karunki

# MARIO MANIA!

osa 3



## PINBALL 1985

Mario ilmestyy bonusruutuun ja auttaa keräämään pisteitä.



## TENNIS 1985

Mario pitää pelin reiluna tuomarin pallilta.



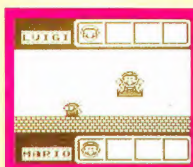
## GOLF 1985

Mario esittelee taitonsa golf-mailan varressa!



## TENNIS (GAMEBOY) 1989

Mario istahtaa jälleen tuomarin tuoliin.



## TETRIS (GAMEBOY) 1989

Mario ja Luigi ovat saaneet sivuosat loppuruutuihin.



## GOLF (GAMEBOY) 1990

Putkimies esittelee taas swingiään. Nyt mustavalkoisena.



Vaikka Mariosta on tullut maailmanluokan tähti, se ei tapahtunut käden käänteessä. Hän on aloittanut, kuten niin monet muut tähdet, pikkurooleissa. Oman aikansa joutui putkimiehemme keräämään kannuksiaan itseään

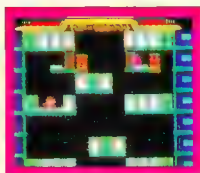
suuremmissa peleissä. Esittelemme tässä vielä Marion varhaisia saavutuksia, ajalta ennen veljesten omia pelejä. Sekä myöhempiä visiittejä tarkoin valittuihin peleihin. Vuosiluvut ovat USA:n julkaisu vuosia.



## PUNCH-OUT!!

1984 Arkad,  
1987 NES

Tutunomainen viiksi-vallu hyppää kehään tuomariksi.



## WRECKING CREW

1985

Mario ja Luigi panevat paikkoja urakalla matalaksi.



## ALLEYWAY

(GAMEBOY)

1989

Sankariputkimies poikkeaa opastamassa pelin käyntiin.



## F-1 RACE

(GAMEBOY) 1991

Mario heiluttaa ruutulippua kilpailun voittajalle.



## QIX (GAMEBOY)

1991

Eikös se ole amigo Mario sombreron alla?



## NES OPEN TOURNAMENT GOLF 1991

Jälleen golfia. Mario taitaa olla golf-kenttien ahkerin putkimies.

Siinä oli kaikki tältä erää. Seuraavassa numerossa aiomme esitellä Marion ja pikkuveli Luigin parhaat kaverit.





# PRO'S CORNER

Pro's Corner-palstalla Nintendo-klubin pojat kertovat ratkaisuja lukijoiden ongelmiin eri keskusyksikkö- ja Game Boy-peleissä. Lähetä omat kysymyksesi hankalista paikoista osoitteella Pro's Corner, Nintendo-lehti, Särkinientie 5 C, 00210 HELSINKI. Muista mainita tarkkaan peli, maailma ja taso, jota kysymyksi koskee.

## Super Mario Bros. 3

Kun Jäämaassa lennän tulivenuskukan tuhoamisen jälkeen ensimmäisestä kattoraosta ylös, miten selvitän lihansyöjäkasvit?  
"Nidonpelaaja"

Lihansyöjäkasveja ei voi tuhota, vaikka mieli varmasti tekeekin. Ne ovat hanakoita putkimiehen lihan perään. Mutta tähdestä voisi olla tässä arvaamatonta apua...

Voiko Jättimaassa Pum pumin linnassa estää kynttilänliekkejä etenemästä?  
"Nidonpelaaja"

Tähän eivät edes Marion muuten monipuoliset taidot riitä.

Miten kuningas Bowserille pärjää, kun edes amukset eivät tunnu auttavan?  
P. Rosenblad, Turku

Bowseria vastaan eivät mitkään aseet auta. Täytyy vain pitää varansa ja väistellä. Bowser nimittäin murtaa koko ajan hypellessään (yrittäessään litistää Marion) allaan olevaa tiililattiaa. Jos Mario onnistuu väistelemään riittävän kauan, hyppää Bowser läpi tiililattian ja putoaa alas. Hän ei kuole (sillä hän palaa jälleen Super Mario World-peliin), mutta luovuttaa tältä kertaa ja olet päässyt loppuun.

## Super Mario Bros. 2

Miten maan alla pommeja heittelevä hiiri "nirhataan"?  
Nimetön jäsen

Tämä onkin hankalampi paikka. Mutta kun huomaat, että Mario voi heittää hiiren omia pommeja takaisin, niin eiköhän sekin selviää.

## Super Mario Bros.

Voiko Koopan tuhota ilman ammuksia ja hyppäämättä kirveelle?

Saara Rusanen

Koopa on niin vahva ja ilkeä, että Mario ei pärjää hänelle paljain käsin tappelussa. Mutta nokkeluudellaan toki. Koopasta ei kuitenkaan selviä kuin ammuksilla tai loikkaamalla kirveen luokse.

Miksei koodi "paina A ja Start, niin voit jatkaa samasta maasta" toimi?

Saara Rusanen

Olisikohan tässä tullut väärinkäsitys. Konsti sinänsä toimii kyllä, mutta pääset aloittamaan saman MAAILMAN alusta, et samasta maasta (siis tasolta).

Kysyjä pyysi myös suosittelemaan jotakin peliä, kun seikkailupelit kyllästyttivät. Kuinka olisi Little Nemo, jossa on samoja ominaisuuksia kuin luottelemisessä peleissä, mutta jännittävän erilainen animaailma.

## The Simpsons

Miten saan 4. tasolla laatikoista lisäelämän ja näkymätömyyden?

Esa Hannula, jäsen 068967

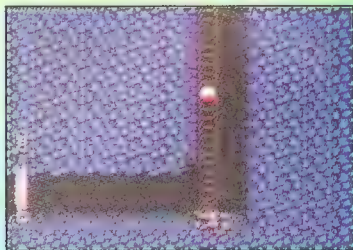
Laatikat eivät aukea itsestään, mutta kun hyppäät kolme kertaa laatikon päälle, niin jotain pitäisi tapahtua.

Miten neljännessä maailmassa pääsen luonnonhistoriallisesta museosta? En löydä viimeistä ulosmenokylttiä.  
"Eräs epätoivoinen Bart Simpson"

Olet varmaan kyllä löytänyt kaikki ulosmenokyltit, mutta oletko koittanut ampua imukuppipistoolilla näitä exit-kylttejä?

## Blaster Master

Miten selvitän pomon 5. tasolla? Tähän asti pääsen menettämättä yhtään elämää, mutta tästä patusta en selviä. Onko tässä mennyt jotain väärin?  
P. Jutila, Forssa

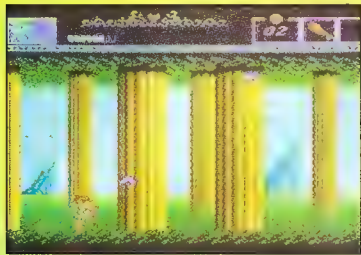


Tässä kohdassa sinulla on tärkeää olla aseessasi maksimivoimat tankottuna. Ja tallella vielä tullessasi pomon luokse. Voit käyttää myös pommeja.

## Battle of Olympus

1. Missä on ensimmäinen sydän?
  2. Mistä löydän monoliitin?
  3. Missä on Graea?
  4. Miten pystyn hyppäämään tarpeeksi pitkälle vasemmalle Phitan sisäänkäynnin luona?
- Pete, Ernesti, JJ ja Sakari**

1. Ensimmäinen nymfisydän on Argoliksessä. Graean Silmän avulla löydät salaisen oven, joka johtaa sinut



sydämen luo.

2. Auringon monoliittejä on useita. Ne näyttävät kiviltä, joissa on kuvioita. Monoliittejä löytyy muun muassa Laconiasta ja Argoliksesta. Kun löydät sellaisen, pitää asettua sen eteen ja soittaa Apollan harppua, jolloin Pegasus tulee esiin.
3. Graea on kivinen mies Phitan sisäänkäynnin edessä Attican itäosassa. Kun menet Atticassa kerroksen alaspäin ja niin paljon itään (oikealle) kuin pääset, niin törmäät patsaaseen. Kun puhallat okariinaan, alkaa patsas elää.
4. Tämä iso loikka ei ole tarpeen.

## Turtles

Muun muassa Miika Rusanen ja Juho Mitrunen ovat kyselleet kikkoja ja koodeja TMHT- peliin, mutta pelistä ei ole koodeja. Kannattaa yrittää vain sisulla ja sydämellä. Ja nunchukulla, sailla, katanalla ja bolla.

**Metroid**

Onko Metroidiin muuta koodia kuin justin bailey?  
Jäsen 024441.

Voisit koittaa Juho Mitrusen lähettämää vinkkiä, koodia \_\_\_\_\_ a eli muut pelkkää viivaa mutta viimeiseksi pieni a. Kiitos Juho!

## Shadowgate

1. Mitä teen kolmen peilin huoneessa. Rikoin keskimäisen peilin, entä sitten?
  2. Mitä teen vasiputouksen luona?
  3. Mitä teen lohikäärmeen luona, josta sain keihään, vasaran kilven, kaksi pääkalloa ja luun?
- Jani Keronen, Juuka**

1. Sinun pitää pukea viitta (cloak) päällesi.
2. Valitse move-komento ja sijoita osoitin putouksen

vasemmalla puolella olevaan mustaan rakoseen.  
3. Muuta ei ole tehtävissä. Lohikäärmettä ei voi nyrhata.

1. Miten saan köyden, joka on sen huoneen alla, jossa on kolme peiliä?
  2. Miten pääsen tunnelissa olevan tulta syöksevän lohikäärmeen ohi?
- Mikko Pulkki, Elimäki**

1. Tätä köyttä ei saa mukaansa, mutta lue seinällä oleva kyltti muutaman kerran, jos siitä olisi apua.
2. Tämän lohikäärmeen ohi ei pääse. Mutta katsopa edellisestä kysymyksestä mitä muuta voit löytää käältä.

Miten pystyn ottamaan soihdun ja käyttämään sitä?  
Jäsen 029114

Saat soihdun, kun valitset komennon use ja sijoita kättesi palavan soihdun kohdalle.

## Zelda

Miten pääsen yhdeksänteen labyrinttiin?  
Erkki Kojonen, Espoo

Kulje-8. labyrintin luota vasempaan, kunnes tulet tikapuiden luokse. Kiipeä tikapuut ylös ja käänny sen jälkeen kahdesti vasempaan. Käytä pommia, niin pääset etenemään.

Mistä löydän viidennen sydämen? Olen löytänyt sydämet kalliosta, saaresta, puusta ja merestä.  
Tom Sjöberg, Helsinki

Kulje toisesta labyrintistä ensin alas, sitten oikealle, sitten kahdesti ylös ja lopuksi vasemmalle. Ja käytä pommia.

## Zelda II

Olen päässyt kuninkaan hautausmaalle. Mitä minun pitää tehdä?  
Petri Virtanen, Säynätsalo

Kiitos valokuvasta, Petri. Kulje haudalta alaspäin, eiköhän se siitä selviää.

## Knight Rider

Sanokaa Knight Riderista joku koodi?  
Jäsen Raisiosta

Leo Lindgren Klaukkalasta lähetti koodin (kiitos Leo!):  
NSMRNQUIUKRISD

Kelpaisiko vielä konsti, jolla voit valita radan? Kun Devon tulee ruutuun, paina A- ja B-nappia sekä ristiohjainta alaspäin samaan aikaan ja keskusyksiköstä paina Reset-nappulaa. Kun Devon tulee taas ruutuun, voit valita radan.



# TIPS & TRICKS

## The Simpsons

Sinulla ei välttämättä tarvitse olla kaikkia kirjaimia Maggie-nimessä, sillä jos jotain puuttuu, niin sinulla on samoja pummeja kuin päävihollisellakin. Ammu kahdeksan pommia painamalla kahdeksan kertaa B-näppäintä.

Jäsen 025248

## Gargoyle's Quest (Game Boy)

### Koodit kaupunkeihin 1-6:

Kaupunki 1: BIVF-JPD8

Kaupunki 2: 8QRC-KE4M

Kaupunki 3: 9H6S-RATQ

Kaupunki 4: TOHT-KZEQ

Kaupunki 5: SXX5-UBCS

Kaupunki 6: WXXD-UBGR

## Little Nemo - The Dream Master

Pikku vinkki, jolla voit valita maailman, josta lähdet. Paina ristiohjainta ylös, Select, vasemmalle, oikealle, A, A, B.

Nyt ruutun ilmeistyysvalinta "Dream Select". Painamalla A-näppäintä valitset maailman (vaikka näe mitään tapahtuvan). Aloita normaalisti Start-nappulalla.



## Bubble Bobble

Koodin DDDFFI avulla voit valita A- ja B-napeilla kentän.

Leo Lindgren, Klaukkala

## Super Mario Bros.

Näin löydät huippusalaisen maailman:

Mene tason 1-2 loppuun. Lyö rikki putken jälkeen vasemmalla toinen ja kolmas tiili. Hyppää nyt oikealle ja mene seinän läpi huoneeseen, jossa on kolme putkea. Mutta tällä kertaa ne eivät ole samoja warppireittejä kuin yläkautta tullessa. Mene alas ensimmäisestä tai kolmanesta putkesta, niin tulet maailmaan -1.

Tämä vinkki on itse asiassa hyvin vaikea toteuttaa, ainakaan toimituksen väki ei ole vielä onnistunut tässä. Mutta kuulemma useampi Power Player on tuon maailman löytänyt, joten ilmeisesti se on mahdollista. Kertokaa ihmisessä, jos onnistutte yrityksissänne, mieluiten oikein valokuvan kanssa. Katsotaan jos keksimme jotain palkintoa onnistuneille.

## Willow

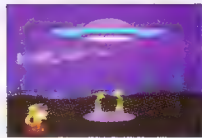
Tällä salasanalla saat kaiken mitä voit saada:

8zs L4B W4K fyM 6JW 5Kq

## The Simpsons

15 kolikolla saat yhden lisäelämän. Siksi on tärkeää kerätä kaikki kolikot, mitä löydät.

Krustylandin huvipuiston Naurutalosta, joka on 3. maailmassa, löydät kätketyn kolikkohuoneen. Kun näet Krustyn suuren pään, hyppäät hänen kielelleen. Ota lisäelämä ja paina ristiohjainta ylös samalla kun painat A-nappia. Nyt pääset Krustyn suuhun ja löydät salaisen kolikkohuoneen. Kun lähdet ulos suusta, näet uuden reitin, joka johtaa sinut pois Naurutalosta.



## Super Mario Bros. 3

Tässä on vihje, miten voit oikaista vaiheessa 8-2: Kun aloitat tason, kipiätä eteenpäin niin pitkään, kunnes vastaan tulee lentohiekkaa. Hyppää lentohiekkaan ja anna Marion vajota niin kauan, kunnes hän pääsee huoneeseen, jossa on kaksi putkea. Vasemmanpuoleisesta putkesta pääsee hakemaan supersienien tai lehden. Oikeanpuoleisesta löytyy kolikoita.

Sami Suuronen, Mikkeli

## Faxanadu

eYe,cv21oJtNjshA  
v5,vUv?9IUMZjMGGcpQ  
Petri Kokkonen, Vuorela



## Probotector

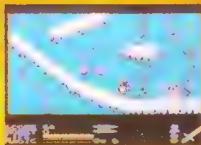
Saat 30 lisäelämää, kun ennen pelin alkua teet ristihajaimella seuraavat liikkeet. Ylös, ylös, alas, alas, vasen, oikea, vasen, oikea, B-nappi, A-nappi ja Start.

Prancum

## Ironsword

Tässä on huippukoodi, jolla saat timanttikilven, timanttikyppärän sekä kaksi lisäelämää:

NTTM    NWLP  
PBDZ



## TMHT (Game Boy)

Näin nujerrat pomot:

1. taso: Miekkaile koko ajan.
2. taso: Miekkaile koko ajan ja hyppää poman yli, kun hän tulee kohti.
- Tasot 3, 4 ja 5: Potki pomaia koko ajan (Näppäimet A ja B yhtä aikaa).

"Väiski Vemmelsääri" Kanarian saarilta (!)

## Nintendo World Cup (Game Boy)

Tässä olisi koodeja viimeisiinkin peleihin:

2. ottelu: 22433	6. ottelu: 17233
3. ottelu: 03333	7. ottelu: 42933
4. ottelu: 53033	8. ottelu: 56133
5. ottelu: 36333	9. ottelu: 51333

semifinaali: 08633

finaali: 01633

Nimetön avustaja

## Duck Tales

Transylvaniassa:

Mene eteenpäin, kunnes näet köyden. Kiipeä köytä ylös. Jatka eteenpäin, kunnes saavut viimeiselle "RIP"-patsaalla (hautakivelle). Hyppää sen päälle ja mene seinän läpi. Ota ylimääräinen voimapiste arkusta. Palaa samaa tietä takaisin ja kiipeä lähimmästä köydestä ylös.

Jäsen 070524

## Solar Jetman

Pelistä löytyy kätkeyty oikoreitti, jota ei mainita ohjeissa. Löytääksesi sen täytyy näppäillä koodi: MBBH KBPQT DNM. Lennä nyt oikealle ja mene alas ensimmäisestä aukosta. Jatka lentämistä oikealle kunnes kohtaat joukon granaatteja sylkeviä vihollisia. Mene näiden piiriin keskelle ja hyrrää paikallasi, ampuen samalla koko ajan. Jos kaikki osuu kohdalleen, sinut imaistaan nyt salaisesta ovesta. Nyt kimppuusi käy robotti, mutta onneksi sinun ei tarvitse taistella tämän kanssa. Kulje oikealle kunnes näet kolme tähdenmuotoista sisäänköyntiä. Ensimmäisestä pääset maailmaan 5, toisesta maailmaan 6 ja kolmannelta maailmaan 7. Valitse minä vain, niin saat edeltävien maailmojen osat Kultaiseen Alukseesi. Tärkeintä reitissä on, ettet nujerra kaikkia vihollisia, kun hyrräät paikoillasi.



## Mission Impossible

Oletko kyllästynyt pelaamaan peliä yksin? Voit ohjata sankaria myös toisella ohjaimella. Pelatkaa ja katsokaa kumman tahto voittaa "Selvittäjä" jäsen 064160

## World Cup (Game Boy)

Lisää World Cupin koodeja:	Mexico 42913
	USA 56113
	Holland 97113
Joukkue: Germany	Italy 08613
	Argentina 01613

Henrik Parker, Helsinki

## Super Mario Bros. 3

Ruutujen 1, 3, 5 ja 6 kartalla olevat vasaraväljekset voi muuttaa laivoiksi, jotka on lastattu kolikoilla. Jujuna on ensin kerättävä sellainen määrä kolikoita, että molemmat numerot ovat samat (esim. 11, 22, 77 tms.). Sitten järjestetään pistemäärän kaksi viimeistä lukua vastaamaan kolikkojen kymmenlukua (esim. 10, 20, 70). Lopuksi selvitetään rata niin, että kello pysähtyy osoittamaan parillista lukua.

Leo Lindgren, Klaukkala

# BATTLE OF OLYMPUS-SPECIAL

Tässä on kahden sivun erikoisesittely, josta on varmasti apua Orfeukselle tämän pelastaessa Helenan sokkeleista.

Battle of Olympus-pelissä tarkoitus on vapauttaa kaunis Helena vankeudestaan maanlaisessa Hadeksessa. Pystyäkseen tähän täytyy sankarimme ensin ratkaista koko joukko tehtäviä. Pelin aikana sinun täytyy kiertää monta paikkaa,

eikä yksi käynti kussakin vielä riitä. Seuraa mitä vällä on sanottavana ja kirjaa tärkeimmät ylös, ettei unohdusten vuoksi joudu tekemään ylimääräisiä käyntejä. Käy kunkin jumalan luona kahdesti. Ensimmäin saataksesi tietoja ja toistamiseen salasanan takia.

## Alla tarkempi esittely kaikista kaupungeista ja kylistä.

### Phita

Sijaitsee kivisellä kallioseudulla, jota riittää ja riittää. Täältä löydät pyhän miehen.

### Arcadia

Seikkailusi alkaa täältä. Saat koko joukon tärkeitä tietoja asukkailta. Zeuksen palatsi sijaitsee myös täällä.

### Argolis

Täällä saat ohjeet sauvasi oikeaan käyttöön. Pidä varasi ettei kierähdä monttuun, joka sijaitsee luolissa. Täältä käy reitti Creteen.

### Peloponnesos

Täällä on mutkikas labyrinttimetsä. Sekä räme, jolla Hydra asuu, Apollon palatsi ja kätkeyty kulkureitti Laconiaan.

### Laconia

Laconian rauniot ovat ai-  
noa jääne suuresta palatsista. Mutta raunioista voit löytää mielenkiintoisia tietoja sekä troijalaisen pulon, joka pitää sinut hengissä.

### Attica

Attican muodostaa kaksi kaupunkia, Elis ja Athen. Täällä tapaavat naisen, joka on kadottanut lapsensa. Sinä voit pelastaa lapset.

### Phrygia

Myös Phrygia on raunioina. Mutta kahden sokkelon muodossa.

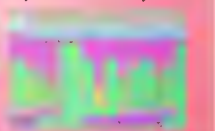


### Crete

Kreetalla joudut kaikkein hankalimpaan labyrinttiin. Siellä kohtaat taistelussa Minotauruksen, miehen jolla on härän pää. Täältä löytyy myös voimarannerengas ja salamanterikilpi.

### Tartaros

Löydätkö sisäänkäynnin?

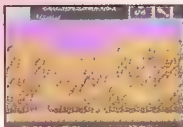


Huippusalainen Tartaros

## Sitten mennään!

Ensin Orfeuksen täytyy mennä Zeuksen luo puheille. Muuten toiset jumalat eivät suostu auttamaan.

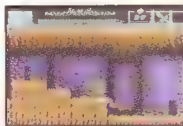
Keskusteltua Zeuksen kanssa lähdet Atticaan. Mene Elisin kaupungissa alas vasemmalle niin tapaavat Lamian. Koita varoa hänen nuoliaan ja lyö nuijallasi. Kun voit Lamian avautuu ovi. Mene sisään ovesta ja pelasta lapset. Palaa sitten Elisiin ja vie lapset äitinsä luo. Tämä antaa sinulle sauvan.



Tapa Lamia ja pelasta lapset.

Kun olet saanut sauvan, palaa Atheniin Atticassa ja löydä Ateenan kilpi. Se suojaa vihollisten nuolilta ja keihäiltä.

Lähde sitten Argolisiin ja pelasta Prometheus. Voidaksesi mennä luolaan sinun täytyy nujertaa leijona. Prometheus neuvoo sinulle sauvan oikean käytön. Nyt voit syöstä tulta sauvallesi, mikä helpottaa sinua taisteluissasi.



Varo käärmeyttä!

Pystyäksesi hyppäämään korkeammalle menet tapaamaan Hermes-jumalaa Argolisiin. Valitettavasti hän ei ole paikalla, joten palaat Zeuksen luo. Sieltä saat Hermesin sandaalit, joilla voit hypätä korkeammalle ja tietyissä paikoissa katolle asti.

Nyt seuraa vaikein tehtävä tähän mennessä. Sinun täytyy mennä Peloponnesokseen ja tappaa Hydra. Siellä on nimittäin kimurantti sokkela. Mutta jos kuljet ensimmäisestä ovesta oikealla ja sitten ensimmäisestä vasempaan ja lopuksi ensimmäisestä oikeaan, tulet rämeelle, missä Hydra asuu. Surmattuasi hänet saat miekan.

Kun miekka on hallussasi, pärjät selvästi paremmin vihollisten kanssa. Mene nyt Apollon luo hakemaan harppu. Apollokin asuu Peloponnesoksella.

Jatka syvemmälle labyrinttiin niin törmäät pian Kyklooppiin. Hän on yksisilmäinen jättiläinen, joka heittää kiviä päällesi. Jos lyöt Kykloopin, avautuu ovi, joka johtaa Laconiaan.

Laconiassa poimit ensin Troijan pullon mukaasi. Lyömällä ehjää pilaria saat sen esiin. Niissä paikoissa missä tankkaat energiaa, voit myös täyttää pullon. Juodessasi pullon sisällön täytyy energiavarastosi.

Toinen tehtäväsi Laconiassa on löytää Poseidonin. Jälleen lyömällä pilaria lattia repeää. Putoat lattian läpi suoraan hänen palatsinsa



Poseidonin delfiini vie sinut veden yli.

**Tästä saat vielä hiukan apua esineiden löytämiseen.**

## Graean silmä

Löytääksesi kristallikuulan Graean silmä sinun täytyy voittaa ensimmäinen seireeni Laconiassa. Kun kuljet aukeavasta ovesta, kohtaat kivisen Graean. Kun nujerrat hänet, saat tämän kuulan, jolla saat salaoven näkyviin.

## Salamanterikilpi

Tulelta suojaavan kilven löydät Creteltä. Mutta sinulla täytyy ensin olla 20 salamanterin nahkaa ja 80 oliivia.

## Voimaranneke

Mycös tämä hyödyllinen rannerengas löytyy Creteltä. Kerää ensin 80 oliivia.



Kreetan lohduttomasta labyrintistä löytyy sekä kilpi että rannerengas.

## Avain

Athenissa, joka on Atticassa, tapaavat vanhan miehen, jolta saat avaimen. Mutta osoita hänelle ensin kuka olet.

## Kuukristalli

Tämä hyvin mystinen esine löytyy Artemisilta Phrygian suuressa ja vaikeassa labyrintissä.

## Pyhä miekka

Phitan alaosasta, vasemmasta laidasta löytyy tämä tehokas ase. Se maksaa 70 oliivia, mutta ne kannattaa kerätä. Ilman miekkaa et pärjää nimittäin Hadekselle, ja kaunis Helena on taatusti tuon hinnan väärti.

Tässä on kaikki mitä tarvitset.

Nyt sinulla on koossa kaikki, mitä tarvitset löytääksesi Rakkauden Sirun kolme osaa. Niiden löydyttyä kuulet Helenan rakkaudenviestin. Siitä saat johtolankoja, joiden avulla selvität tehtäväsi ja murrat Hadesin lumouksen. Onnea matkan!





## Mega Power!

Tahtoisin kysyä seuraavia asioita:

1. Milloin Mega Man - Dr. Wily's Revenge ilmestyy Game Boylle?
2. Miksi ette julkaise Mega Man- sarjakuvia?
3. Voisitko te julkaista lukijoiden piirroksia? "Uteliäs"

Mega tervehdys!

1. Game Boy'n oma Mega Man-peli on tulossa Suomeen vielä tämän vuoden kuluessa. Muita NES-suosikkeja Game Boylle on USAssa julkaistu ainakin Top Gun ja Adventures of Lolo. Super Mario Land kakkonenkin on tulossa.
2. Ei hullumpi idea. Täytyypä katsella löytöisikö sankarista hyvää sarjakuvaa.
3. Lukijoiden piirroksia ei ole tullut julkaistavaksi asti, mutta kuulostellaan, mitä muut lukijat ovat asiasta mieltä. Myös seuraava "Uteliäs" (paljon yhteistä kysyjillä) kyseli Mega Manista:

Hei!

1. Milloin Mega Man III ilmestyy?
  2. Paljonko Game Boy maksaa?
  3. Mikä kilpis on paras Turtle II pelissä?
- Toinen "Uteliäs"

Heip!

1. Mega Man III löytyy jo valtuutetulta Nintendo-kauppiaaltilta.
2. Game Boy'n hinta on tällä hetkellä 599,- markkaa.
3. Jaa-a, toinen tykkää Raphaelista, toinen Michelangelosta. Kullakin on omat hyvät puolensa. Valitse oma suosikkisi!

"Pelurin" kysymys:

Tuleeko Nintendoille Stone Age Ninja-peli?  
Jani Seitsonen, Mikkeli

Näillä näkymin peliä ei olla julkaisemassa Suomessa.

Kukkuluuruut!

Miksi klubin numero tyttää varattua, kun sinne soittaa?  
Joni Lindfors, Anjalankoski

Hyvä Joni,

Klubin äijät kertovat, että linjoilla on välillä tungosta. Yhdessä illassa tulee kuulemma 150-230 soittoa. Mutta sitkeys palkitaan, kannattaa yrittää vielä!

"Nintendonero Immulasta" pitää lehteä huterana:

Nintendo-lehti on täyttä tavaraa (ehkä liiankin täyttä). Minulla lehdnen sivut irtoilevat joka lehdestä. Eikö asiaa voisi parantaa jotenkin? Teippiäkin kuluu huimasti.

Lauri Perälä, Immula

Voi voi Lauri,

kyllä me täyttää tavaraa haluamme tarjota, mutta pitäisihän sivujen silti pysyä kasassa. Kertokaa ihmeessä, jos muillakin on samoja ongelmia.

Kaiken minkä olet aina halunnut tietää yleisesti Nintendosta ja Nintendo-lehdestä, voit kysyä Box Mariolta. Putkimies apulaisineen vastaa. Osoite on Box Mario, Nintendolehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI

Liitä kysymykseen oma nimesi ja osoitteesi sekä nimimerkkisi, jos niin haluat. Pelivihjeitä koskevat kysymykset kannattaa ohjata Pro's Corner-palstalle.



Hei Nintendo-lehti!

Ultra = Konami?  
Silent Service pelikoteloaseni lukee, että se on Konamin valmistama peli, mutta toisaalla sen tekijäksi oli merkitty Ultra. Kumpi pitää paikkansa, vai ovatko nämä samaa yhtiötä?  
L. Kurki, Lohja

Kumpikaan ei valehtele, eli samasta firmasta on kysymys. Yhtiöllä on useampia toiminimiä, että he voisivat kiertää Nintendo sääntöjä ja julkaista enemmän pelejä. Euroopassa yhtiö käyttää myös nimeä Palcom.

1. Muuttuuko Super Famicom, kun se tulee Suomeen?
  2. Koska Zelda III tulee Suomeen?
  3. Mitä uusia Disney-pelejä tulee Suomeen?
- Käykä USAssa ostetut Nintendo-pelit Suomessa?  
Tom Sjöberg, Helsinki

Hei vaan, hei!

1. Tästä onkin juttua uutispaistalla. SuperNES on yhdistelmä USAn ja Japanin versiosta, kasettiformaatti on erilainen kuin kummassakaan.
2. Zelda III on näillä näkymin tulossa syksyllä - 92.
3. Disney-pelejä on kyllä tehty USAssa muutama, ehkäpä saamme parhaita Suomeenkin.
4. USA-laiset pelit eivät sovi suomalaisiin konsoleihin ja televisioihin.

Hyvä Nintendo väki!

Minulla olisi pari kysymystä.  
1. Voiko kaikkia pelejä pelata NES Satelliitin avulla?  
2. Mistä saa Punch-Out pelin?  
Terveisin V.J.M.L.

Hyvä V.J.M.L!

1. NES Satelliitin avulla voi toki pelata kaikkia pelejä, mutta lisälaitte mahdollistaa 1-4 pelaajan yhtäaikaisen pelaamisen niissä peleissä, jotka on suunniteltu neljälle pelaajalle (esim. Swords and Serpents, Gauntlet 2 ja Nintendo World Cup).

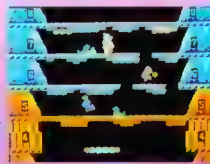
2. Punch-Out-peliä ja muitakin pelejä on paras kysyä valtuutetulta Nintendo-kauppiaaltilta.

Indiana Jones haluaa kysyä, että:

1. Minkälainen peli on Xevious?
2. Tuleeko Bayou Billy kakkosta?
3. Mikä on toimituksen mielestä helpoin ja vaikein peli?

Parahin Indiana,

1. Xevious on avaruusaiheinen peli, jossa saa räiskkiä koko päivän.
2. Bayou Billystä ei ole kuulunut uutisia, mutta kukapa tietää...
3. Helpommasta päästä on esimerkiksi Duck Tales ja haastavin on ollut Shadowgate.



Kauan, kauan sitten maailma eli kaaoksen vallassa. Tuolloin oli maa nimeltä Heraldia, legenda nimeltään Zelda, seikkailija Link, pahan ruumiillistuma Ganon, sekä kolme triovoimaa, joiden mahti ylitti muut

# THE POWER

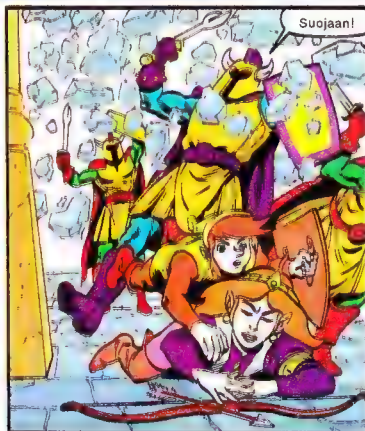
Ganonin Kuoleman-  
vuoren synkissä sokke-  
loissa...

Aseenne eivät pysty  
Darknutin haarniskaan,  
sankarit! Olette  
tuomittuja!

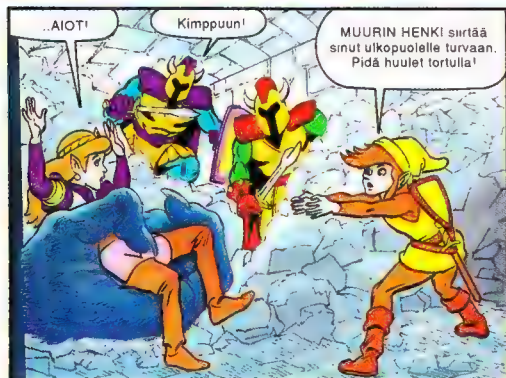
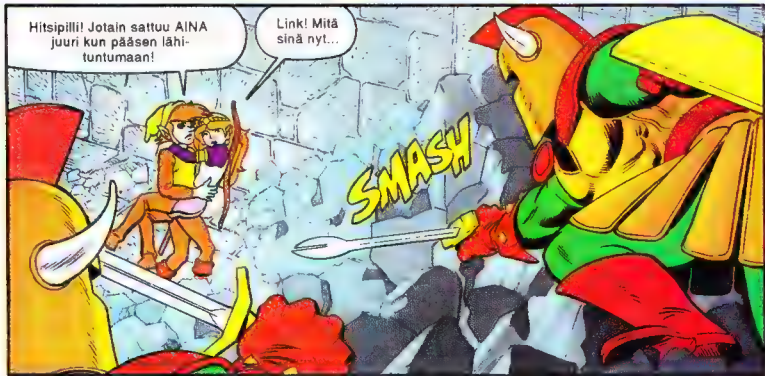
Pahalta  
näyttää, Zelda!  
Annaako onnen  
pusun?

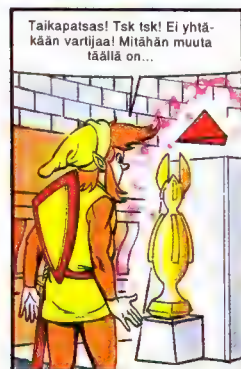
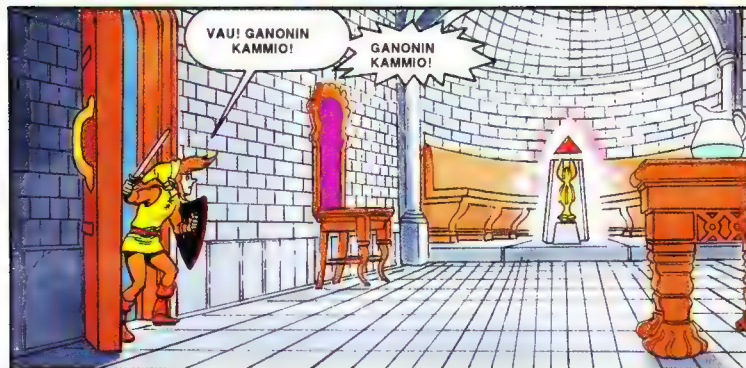
Älä  
pelleile,  
Link!

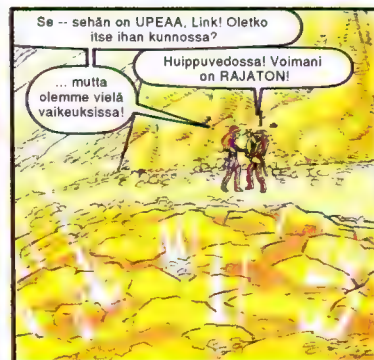
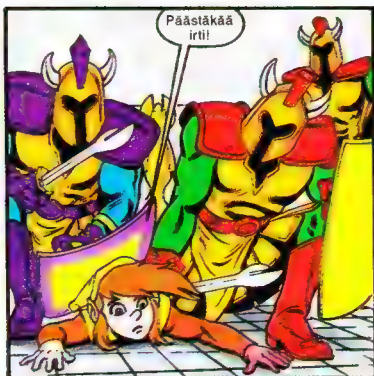




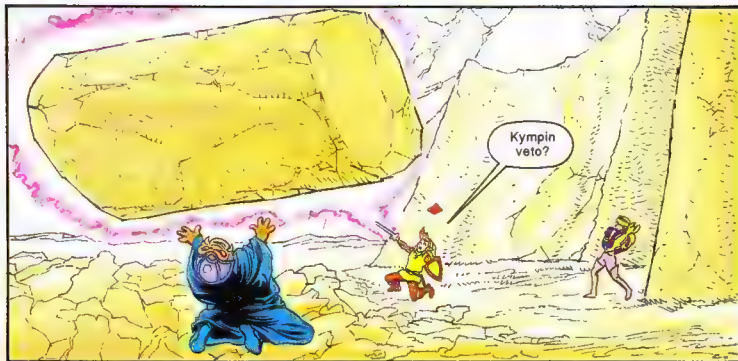


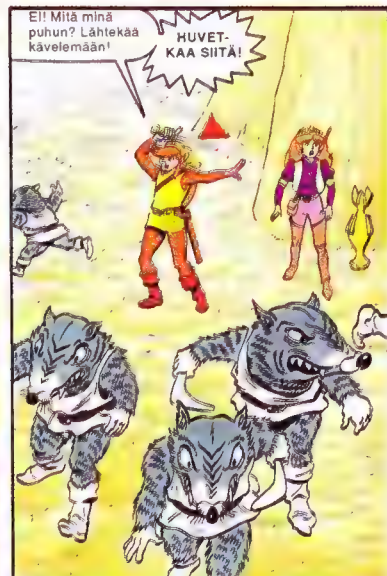
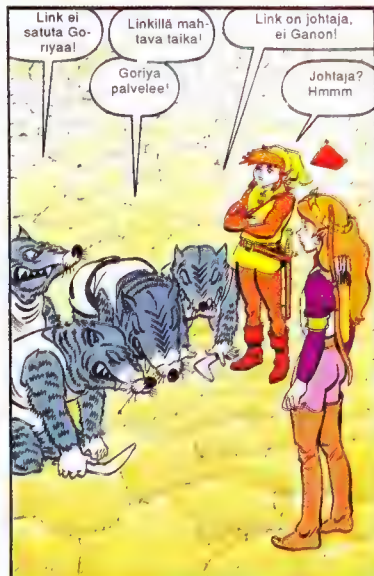












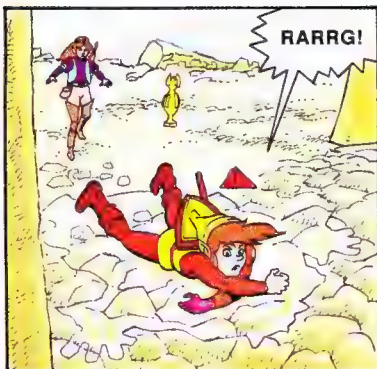






Se PURI minua!

Täytyy päästä suaukolle!



RARRG!



Hän SIIRSI itsensä! Pääsi Kuolemanvuoren sisään ja käytti TELEPORTAATIOTA!

Ota lunkisti, Link! Me voitimme! Löimme Ganonin ja voimme palauttaa patsaan Rutoon!



RUTO?! En voi lähteä Rutoon! Menen Ganonin perään! Ganon täytyy TUHOTA!



Mutta tarvitsen lisää voimaa murskatakseni hänet vuoren SISÄLLÄ, missä hän on vahvin! Tarvitsen viisauden triivoiman! TARVIN SEN!



Jos minulla on molemmat triivoimat, voin lyödä Ganonin lopullisesti!

Mitä sinä PUHUT? Tiedät ettei viisauden triivoimaa voi omistaa. Sen säilytys on luottamustehtävä Heraldian kansan parhaaksi!



# LUO ITSE SALASANASI!

## Lopullinen salasanasarjakuusi

Omat Nintendoagenttimme USA:ssa ovat saaneet nyt selvitettyä kuinka Mega Man III:n salasanasysteemi on rakennettu. Jokainen piste salasanasokkelossa vastaa sinun liikkeitäsi pelin aikana. Punaiset pisteet kertovat montako lisähenkeä olet saanut kokoon sekä mitä erilaisia aseita olet kerännyt. Siniset pisteet vastaavat voittamiasi vihollispäriä ja keräämiäsi aseita. Kuulostaako hankalalta? Kerrotaan tarkemmin.

## Muotoile oma salasanas

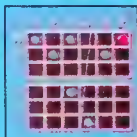
Taulu 1 alapuolella näyttää kuinka systeemi toimii. Kun olet nujertanut Spark Manin saat punaisen pisteen kohtaan 4-F. Voitettuasi Shadow Manin tulee punainen piste kohtaan 6-D. Mutta jos olet lyönyt sekä Kipinämiehen että Varjomiehen saat sinisen pisteen kohtaan 4-F. Pysytkö kärryillä?

## Energiabonusten määrä

Taulu 2 kertoo miten energiabonusten lukumäärä vaikuttaa salasanaan. Sinulla on aina tasan yksi punainen piste, joka näyttää käytössä olevat energiabonukset. Siis jos haluat aloittaa yhden energiabonuksen turvin, laitat punaisen pisteen kohtaan 6-E. Mutta jos haluat maksimin yhdeksän bonusta, sijoitat pisteen kohtaan 6-A.

## Uusintakerros

Kun Mega Man on voittanut kaikki kahdeksan päivihollista, pääset palaamaan neljään maailmaan. Näistä kussakin tapaavat nyt kaksi ponia. Taulu 3 esittää listan näistä maailmoista, vihollisista sekä salasana yhdistelmistä. Kuten taulussa 1 vastaa punainen piste tässä yksittäistä selvitettyä maailmaa ja sininen piste kahden maailman yhdistelmää. Mutta voitaksesi käyttää taulukkoa täytyy sinun ensin saada täyteen se osa, joka osoittaa sinun selviytyneen 8 ensimmäistä ponia (eli 4-F, 3-A, 3-D ja 5-B). Tarkista sitten taulusta 3 kenen pomon kanssa haluat ottaa yhteen.



Lopullinen salasana, joka vie sinut suoraan Tri Wilyn maailmaan.



### TAULU 1

Viholliset (ja aseet)	●	●
Spark Man (Spark Shock)	4-F	4-F
Shadow Man (Shadow Blade)	6-D	
Top Man (Top Spin)	3-A	3-A
Snake Man (Search Snake)	6-F	
Needle Man (Needle Cannon)	3-D	3-D
Magnet Man (Magnet Missile)	5-F	
Gemini Man (Gemini Laser)	5-B	5-B
Hard Man (Hard Knuckle)	4-C	

### TAULU 2

Energia	●	Energia	●
0	5-C	5	1-C
1	6-E	6	2-D
2	4-E	7	3-C
3	4-B	8	2-F
4	5-A	9	6-A

### TAULU 3

Toinen kierros maailmoissa	●	●
Spark Man (Metal Man & Quick Man)	1-A	1-A
Shadow Man (Wood Man & Heat Man)	4-A	
Needle Man (Crash Man & Air Man)	2-B	2-B
Gemini Man (Bubble Man & Flash Man)	6-B	



# NINTENDO-LEHDEN PELIESITTELYT

## 1/90 - 4/92

**Lehtiarkistot ajennukseen!** Kokosimme lukijoillemme täydellisen listan Nintendo-lehden ja Power Player-liitteen esittelemistä peleistä elokuun 1990 esittelynumerosta (0/90) aina viime numeroon (4/92) asti. Löydät helpommin kaipaamasi esittelyn!

A Boy and his Blob (GB)	2/92	Dynablaster (GB)	9/91
Adventures of Lolo II (NES)	2/91	F-1 Race (GB)	9/91
Adventures of Lolo III (NES)	4/92	Faxanadu (NES)	3-4/90
The Amazing Spiderman (GB)	11-12/91	Fester's Quest (NES)	näyttenro/90
Balloonkid (GB)	3-4/90	Fester's Quest (NES) - SPECIAL	3-4/90
Bart Simpson's Escape from Camp Deadly (GB)	1/92	Flintstones (NES)	4/92
Batman (NES)	näyttenro/90	Fortified Zone (GB)	3/92
Batman (GB)	8/91	Fortress of Fear (GB)	2/90
Battletoads (NES)	4/92	Gargoyle's Quest (GB)	3/91
Battle of Olympus (NES)	9/91	Gauntlet II (NES)	4/91
Bayou Billy (NES)	1/91	Ghostbusters II (GB)	1/92
Bigfoot (NES)	1/91	Gremlins II (NES)	2/91
Bionic Commando (NES)	1/90	The Guardian Legend (NES)	2/92
Black Manta (NES)	1/91	Hyper Lode Runner (GB)	10/91
Blades of Steel (NES)	2/90	Ironsword (NES)	3/91
Blades of Steel (GB)	1/92	Jack Nicklaus Golf (NES)	6-7/91
Blaster Master (NES)	4/91	Journey to Silius (NES)	2/91
Blue Shadow (NES)	6-7/91	Little Nemo - The Dream	
Boulder Dash (GB)	11-12/91 + 3/92	Master (NES)	11-12/91
Boxxle (GB)	2/92	Kabuki Quantum Fighter (NES)	2/92
Bubble Bobble (NES)	1/90	Kid Icarus (GB)	4/92
Bubble Bobble (GB)	2/92	King of the Zoo (GB)	11-12/91
Bugs Bunny Crazy Castle (GB)	8/91	Kung Fu Master (GB)	11-12/91
Burai Fighter de Luxe (GB)	11-12/91	Kwirk (GB)	2/90
Castlevania (GB)	10/91	Marble Madness (GB)	4/92
Chase H.Q. (GB)	8/91	Mega Man (GB)	4/92
Chessmaster (NES)	6-7/91 + 3/92	Mega Man II (NES)	3-4/90
Chessmaster (GB)	5/91	Mega Man III (NES)	1/92
Chip'n Dale - Rescue Rangers (NES)	11-12/91	Metal Gear (NES) - SPECIAL	1/90
Days of Thunder (NES)	4/91	Mission Impossible (NES)	10/91
Defender of the Crown (NES)	6-7/91	Motorcross Maniacs (GB)	6-7/91
Double Dragon (GB)	1/91	Nemesis (GB)	2/92
Double Dragon II (NES)	näyttenro/90	Nintendo World Cup (NES)	6-7/91
Double Dragon II (GB)	1/92	North & South (NES)	1/92
Dr. Mario (NES)	6-7/91	Pacman (GB)	3/92
Dr. Mario (GB)	5/91	Paperboy (NES)	1/90
Dragon's Lair (NES)	2/92	Paperboy (GB)	10/91
Dragon's Lair (GB)	4/92	PowerBlade (NES)	1/92
Duck Tales (NES)	3-4/90	Power Racer (GB)	11-12/91
Duck Tales (GB)	11-12/91	Probotector (NES)	3-4/90
		Puzznic (NES)	4/91

R-Type (GB)	11-12/91	Solstice (NES)	9/91
Rad Gravity (NES)	5/91	Solstice (NES) - SPECIAL	3/92
Radar Mission (GB)	9/91	Star Wars (NES)	11-12/91+3/92
Rescue: The Embassy Mission (NES)	4/91	Stealth ATF (NES)	11-12/91
Robocop (NES)	3/91	Super Mario Bros 3 (NES)	6-7/91+8/91
Robocop (GB)	3/92	Super Mario Land (GB) - SPECIAL	5/91
Revenge of the Gator (GB)	1/91	Super Off Road (NES)	1/91
Rollergames (NES)	10/91	Super R.C. Pro Am (GB)	4/92
Shadowgate (NES)	5/91	Super Spike V'ball (NES)	2/92
Shadowgate (NES) - SPECIAL	11-12/91	Swords and Serpents (NES)	11-12/91
Shadow Warrior (NES)	8/91	Teenage Mutant Hero	
Side Pocket (GB)	9/91	Turtles (NES)	näyttenro/90
Silent Service (NES)	2/90	Teenage Mutant Hero Turtles (GB)	6-7/91
The Simpsons (NES)	11-12/91	Teenage Mutant Hero	
The Simpsons (NES) - SPECIAL	2/92	Turtles II (NES)	11-12/91
Skate or Die - Bad'n Rad (GB)	10/91	Top Gun II: The Second Mission (NES)	10/91
Ski or Die (NES)	10/91	Track & Field in Barcelona (NES)	1/92
Snake Rattle'n Roll (NES)	2/91	Trickshooting (NES)	5/91
Snake's Revenge (NES)	1/92+3/92	Werewolf (NES)	9/91
Snoopy's Magic Show (GB)	1/92	Willow (NES)	11-12/91
Solar Jetman (NES)	9/91	World Wrestling (NES)	2/90
Solomon's Club (GB)	3/92	Wrestlemania (GB)	11-12/91

## MUUT ARTIKKELIT 1990 -1992

Tässä vielä pieni kooste muista erityisistä jutuista ja esittelyistä alusta lähtien.

Chipit ja Bitit	6-7/91	SCES-messut 1991	8/91
Game Boy sisältä	9/91	Super Famicom - esittely	1/91
Huoltosivu	11-12/91	Super Famicom - lisää	2/91
Kaukoidän uutiset	3/92	Super Nintendo Special	4/92
Keskusyksikkö sisältä	10/91	TV-pelien historia	3/91
Mario Mania	3/92	Vihjeet & Vinkit	2/92
Mario Mania - osa 2	4/92	WCES-messut 1991	1/91
NES Klassikkopelit	2/92	WCES-messut 1991 - osa 2	4/91
NES- ja GB-kasetit - Suomen julkaisut	11-12/91	WCES-messut 1991 - osa 3	5/91
Näin syntyi Super Mario Bros. 3	1/90	WCES-messut 1992	4/92

Mitäs pidät hakemistosta? Onko se hyödyllinen apu Power Playerille vai menikö kaksi sivua harakoille? Kerro mielipiteesi! Toivottavasti olette pitäneet vanhatkin numerot tallessa, sillä toimituksesta ei niitä valitettavasti enää löydy halukaille.

# H I G H S C O R E S !

Osoita, että olet oikea Power Player! Osallistu High Scores-palstalle. Ota pelin päätyttyä kuva TV-ruudusta todisteeksi pistemäärästäsi ja lähetä kuva meille. Kirjoita valokuvan taakse selvästi pelin nimi sekä oma nimesi. Muutama oli unohtanut taas oman nimensä kuvan takaa ja huipputuloksiakin jäi nimettömiksi. Ne pelit kelpaavat, joissa voit kerätä tuloksen. Läpikäymälläsi siis EI sinänsä pääse listalle. Muista, että huoneen on oltava pimeä, etkä voi käyttää salamaa, kun kuvaat! Osoite on High Scores, Nintendo-lehti, Särkinientie 5C, 00210 Helsinki.

## Barker Bill's Trick Shooting

999.900 p. Jarno Laasala,  
Seinäjoki

## Bigfoot

104.710 p. Riku Törmäinen,  
Vihti

97.810 p. Jarno Laasala,  
Seinäjoki

## Cobra Triangle

756.150 p. Juha Tarvainen,  
Paattinen

## Duck Hunt

561.100 p. Mikko Luostarinen  
344.100 p. Juha Tarvainen,  
Paattinen

## Duck Tales

29.229.000 \$ Jarno Laasala,  
Seinäjoki  
13.865.000 \$ Sampsa Järvinen,  
Helsinki  
12.885.000 \$ Marko Kyllönen,  
Kaatio

## Mario Bros.

193.810 p. Jarno Laasala,  
Seinäjoki

## R.C. Pro-Am Racing

263.904 p. Jarno Laasala,  
Seinäjoki

## Robo Warrior

1.958.200 p. Mika Väistä, Kitee

## Silent Service

67.150 ton Jarno Laasala,  
Seinäjoki

## Snake Rattle'n Roll

776.750 p. Juha Leppänen,  
Riihimäki

## Super Mario Bros. 1

4.269.500 p. Jarno Laasala,  
Seinäjoki

## Super Mario Bros. 3

6.563.780 p. nimetön Power  
Player  
4.114.070 p. Jani Arvio, Nokia  
3.176.490 p. Riku Törmäinen,  
Vihti  
2.153.190 p. Sami Lisitsin, Lahti

## TMHT

1.051.500 p. Riku Törmäinen,  
Vihti

## TMHT 2

1400 p. Riku Törmäinen,  
Vihti  
1101 p. Dan Lindvall,  
Liljendal

## Wild Gunman

pelii A  
993.700 p. Jarno Laasala,  
Seinäjoki

pelii B  
992.400 p. Jarno Laasala,  
Seinäjoki

pelii C  
997.800 p. Jarno Laasala,  
Seinäjoki

## Wizards & Warriors

739.865 p. Jussi Rätty, Vantaa

## KIRJEENVAIHTO- PALSTA

Hei!

Olen 8-vuotias Nintendo-fani ja haluaisin kirjeenvaihtoon 8-10 vuotiaiden poikien ja tyttöjen kanssa. Harrastuksilla ei ole väliä. Harrastan itse kitaran soittoa, lukemista ja Nintendo-pelaamista. Vaihdettaanko koodeja, niitä minulla on 102 kappaletta. PS. Kuva mukaan, mutta ei pakollinen. Vastaa kaikille.

Ilkka Nousiainen  
Lääkekuja 5  
08200 Lohja

Hei!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-11 vuotiaiden poikien tai tyttöjen kanssa. Olen itse 11-vuotias poika ja harrastan Nintendo ja Game Boyn pelaamista.

Patrik Sabel  
Metsästäjänkatu 8  
67100 Kokkola

Moi kaikki Magic Bookin keräilijät!  
Multa puuttuu litlelehdet 22/2 ja 29/2. Maksaisin ensimmäisellä, joka kopioisi näiden lehtien Nintendovihjeet 5 mk per lehti eli yhteensä 10mk. Haluaisin myös kirjeenvaihtoon. Olen 13-vuotias.

Heidi Hillner  
98760 Venesjärvi

Hei!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-11 vuotiaiden tyttöjen kanssa. Tykkään Nintendoa, minulla on paljon pelejä. Kirjoittakaa osoitteeseen:

Kaisu Lampinen (9 v.)  
Muurainpolku 30  
48710 Karhula 2

Moi!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-15 vuotiaiden tyttöjen kanssa. Olen 14-vuotias poika. Harrastukseni on Nintendo-la pelailu. PS. Yritän vastata kaikille.

Ville Tuominen  
17840 Harjunsalmi  
Mäntylä

Kirjeenvaihtopalaista  
Nintendo-lehti  
Särkinientie 5 C  
00210 HELSINKI





# Nintendon numero- kilpailu

**VOITA  
Flintstones!**

Kuukauden kilpailussa täytyy vastata neljään kysymykseen ja siten luoda nelnumeroinen salasana, joka on sinun vastauksesi. Tämän numeron voit lähettää sitten postikortilla toimitukseen. Oikein vastanneiden kesken arvomme kolme kappaletta kuukauden huippupellillä Flintstones.

## TÄSSÄ OVAT KYSYMYKSET:

1. Kuinka monta eri Mega Man-keskusuksikköpeliä on julkaistu Suomessa?
2. Mikä oli Teenage Mutant Hero Turtles II: The Arcade Gamen sijoitus lehtemme äänestyksessä vuoden parhaasta pelistä?
3. Mikä sijoitus Nintendolla on maailman TV-pelivalmistajien suosituimmuusjärjestyksessä?
4. Minä vuonna julkaistiin ensimmäinen Nintendo-lehti? Salasanaan viimeinen numero vuosiluvusta.

- Eihän ollut liian hankalaa? Sinulla pitäisi olla nyt selvitettyinä nelnumeroinen salasana, jolla voit voittaa Flintstones-pelin.
  - Kirjoita nyt salasanasi postikortille ja lähetä se osoitteella: "Numerokilpailu", Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Älä unohda tuota "Numerokilpailua" osoitteesta, ettei korttisi sekaannu muuhun postiin.
  - Muista kirjoittaa korttiin myös oma nimesi ja osoitteesi.
  - Jos salasanasi on oikein, osallistut arvontaan, jonka kolme voittajaa saavat keskusuksikköönsä pelikasetin Flintstones!
- Korttien pitää olla perillä viimeistään 1. heinäkuuta 1992, että ehtisit arvontaan.

ONNEA MATKAAN!

# NINTENDO LEHTI

## on KESÄN mahtava KAKSOISNUMERO!

Siinä on kokonaista 84 sivua kaikille tilaajille!  
52 sivua Nintendo-lehteä sekä 32 sivua Power Player-liitettä!  
Keskikesän parhaita paloja ovat muun muassa:

Esittelemme  
vuoden  
parhaan  
Game Boy-  
pelin 1991.

ZELDA-sarjakuvan  
toinen osa!

Ennen-  
kuulumaton  
kesäkilpailu!

Mario-  
memory-  
kilpailu.  
Upeat palkin-  
not!

Nintendo-lehden PAKSU kaksoisnumero tulee heinäkuun alussa!

# NINTENDO

*Kilpailu*

- tosi Power Playereille...

Nintendo-lehden jokaisessa numerossa otamme käsittelyyn uuden pelin, jonka ratkaisemisesta kilpaillaan. Ensimmäisenä pelin selvittänyt ja valokuvan meille lähettänyt lukija voittaa!

### KUUKAUDEN PELINÄ NINTENDO-KILPAILUSSA LOLO III

Kun saat kuukauden pelin nopeasti ratkaistua, ota valokuva loppuruudusta, joka todistaa, että olet päässyt pelin läpi. Muista kirjoittaa valokuvan taakse oma nimesi, osoitteesi, kilpailupelin nimi sekä peli, jonka haluat palkinnoksi. Siis valokuvan taakse, etteivät tietosi joudu erilleen. Lähetä valokuva meille osoitteella **LOLO III-kilpailu, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki**. Ja muista jälleen, että Lolo III tulee merkittyä kirjekuoreen, niin kirjeesi ei huku muun postin joukkoon.

#### HYVÄT PALKINNOT

Kunkin Nintendo-kilpailun voittaja saa itse valita palkinnokseen jonkin Nintendo-keskusyksikkö- tai Game Boy-pelikasetin. Puhumattakaan maineesta ja kunniaista, sillä voittajan nimi julkaistaan lehdessä.

Muista, että ET saa käyttää salamaa, kun kuvaat TV-ruutusi. Salamavalo heijastuu ruudusta, jolloin saat filmille pahimmillaan vain salaman välähdyksen.

# TÄHTIEN SOTA - LOPPUOTTELU ILMAN PLAY OFFSEJA!



Ovh. 429,-



Sota on syttynyt. Oletko valmis pelastamaan prinsessan. Vastassa on vihollinen, jota ei lyödä pelkällä yrityksellä. Tarvitaan mestarin otteita ja tarkkaa pelisilmää

Hurja Nintendo peliutuus Star Wars on nyt kaupoissa. Toimi nopeasti, sillä pelejä on rajoitetusti. Vain sinä voit pelastaa prinsessa Leian pahan vallasta.

**Nintendo®**



# YKKÖSPAIKKA



85500 NIVALA

PUUHAMAA Tervakoskella ja UUSI VISULAHTI Mikkelissä ovat kesän ehdottomat ykköspaikat. Vauhtia ja hauskaa riittää varmasti koko perheelle.

**P**UHAMAA on Suomen Suurin ja monipuolisin koko perheen retkipaikka, yli 60 erilaista toimintoa kaikenikäisille – vesiliu'uista tietokonepeleihin, viidakkoradasta veneilyaltaisiin ja pömpypaikoista pallomeriin. Kaikki puuhat pelkällä sisäänpääsymaksulla.



Suomen monipuolisin vesipuisto.

KESÄN KUUMIN UUTUUS ON HÖYRYSAUNA ja PUUHANALLE ON SAANUT IKIOMAN KAUPUNGIN.



12400 TERVAKOSKI, PUH. 914-669 840

**U**USI VISULAHTI on monipuolinen: **Dinosaurian** seikkailupuistossa voit päästää mielikuvituksesi ja toimintatarmosi liikkeelle, **Vahakabinetissa** näe historian ja nykypäivän julkiksia Juicesta Koivistoon ja **Moottoripuistossa** pääse kokeilemaan erilaisia ajoneuvoja mikroautoista maastomönkiäisiin ja golf-autoihin. Kaikki kolme kohdetta edullisella yhteislipulla. Visulahdessa on myös upea **camping**.



Dinosaurukset hyökkäävät linnakkeeseen – tule mukaan seikkailuun.

KESÄN  
UUTUUS  
VESIPUISTO



**UUSI  
VISULAHTI**

50180 MIKKELI, PUH. 955-182 81